Платформа ESDP для автоматизации принятия решений

В основе лежит математическая теория «Семантического моделирования». Замена ручного труда станками в XVIII веке привела к промышленной революции. Семантическое моделирование приводит к замене «ручного» труда в программировании, т.е. к «промышленной» революции в программировании.

СЕЙЧАС

1969

1870

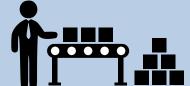
**HTP 3.0** 

Автоматизация, компьютеры и электроника Роботизация и автономизация. Семантическое моделирование, как способ контроля человека над сложными системами.

**HTP 4.0** 

1784

**HTP 1.0** 



**HTP 2.0** 

Массовое производство,

электрическая энергия

сборочная линия,





Механизация, паровая энергетика, ткацкий станок



Проект опирается на теорию "семантического моделирования", которую разработали новосибирские математики: академик, д.ф.-м.н. С.С. Гончаров, академик, д.ф.-м.н. Ю.Л. Ершов, профессор НГУ, д.ф.-м.н. Д.И.Свириденко.







В проекте используется технология исполняемых спецификаций, для чего разработан семантический язык описания спецификаций DOSL (Delta 0 Semantic Language) и технология его исполнения.

```
ChessAll × N ChessDSL × N AutodromeAll
domain specific model ChessDSL def
  # defines the chess queen
  type ChessQueen def
  end type
  # defines the chess board
  type ChessBoard def
  end type
  # defines chess functions
  fun start() returns logical
  fun on one line(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) returns
  fun on near line(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) return
  fun on one diagonal(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) ret
  fun on knight move(q1 : ChessQueen, q2 : ChessQueen) retu
  fun get gueens(board : ChessBoard) returns list<ChessQue</pre>
end ChessDSL
```

```
def can move2(car : Car) means
 not obstacle ahead(car)
end def
def can move3(car : Car) means
  check all
    not obstacle ahead(car)
    not Autodrome.interference right(car)
end def
def can move(car : Car) means
 check all
    not obstacle ahead(car)
    not Autodrome.interference right(car)
   if Autodrome.road sign(car) then
     Autodrome.road sign allows move(car)
end def
def can turn right1(car : Car) means
 check all
   not Autodrome.wall right(car)
```

end def

# Семантический язык DOSL

Базовый DSL язык (язык предметной области)

Позволяет описывать логические спецификации, совместимые с теорией "Семантического моделирования"

Понятен специалистам в предметной области

Технология предполагает возможность разработки других специализированных DSL языков, которые транслируются в DOSL и автоматически исполняются на ESDP

## Процесс разработки и внедрения автоматизации принятия решений



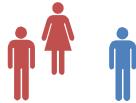
Аналитики определяют модель предметной области: ключевые понятия, способы работы с ними, событийную модель.



Программисты реализуют предметную модель, а именно, они интегрируют платформу ESDP с инфраструктурой проекта: базами данных, информационными системами, и т. д.



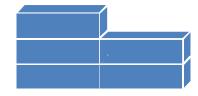
Разработка Интеграция Установка





Специалисты получают возможность настраивать поведение системы, процессов, устройств, создавая спецификации на разработанном для их предметной области DSL языке (или на базовом DOSL).

Спецификации исполняются автоматически и не требуют программирования.



Модель предметной области



РЕЕСТР СРЕДА ИСПОЛНЕНИЯ

МОДЕЛЬ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

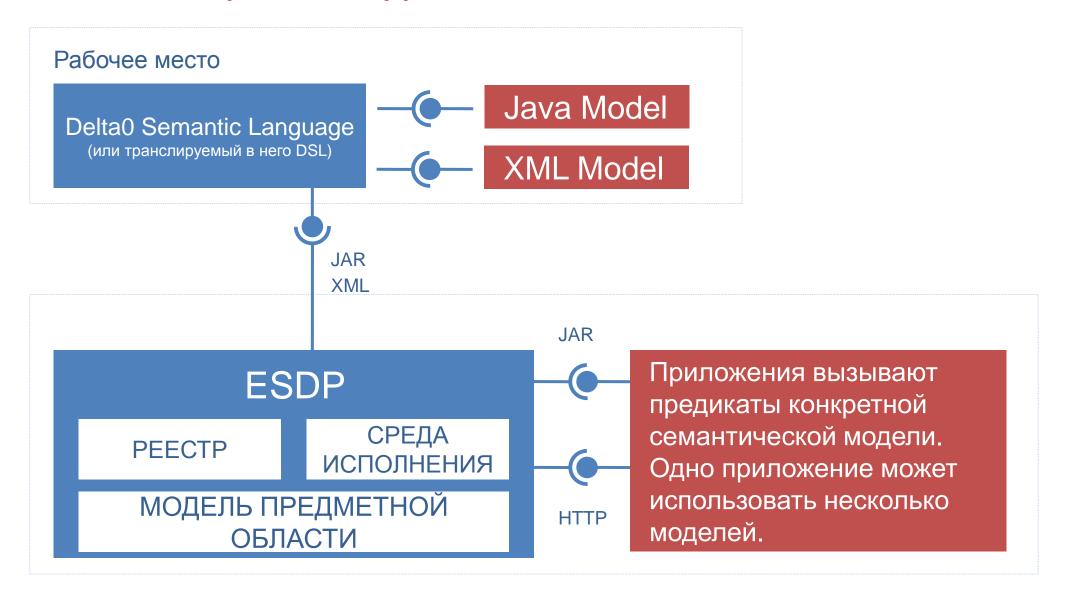


Рабочее место для специалистов в предметной области

### Пример автоматизации принятия решений

Результат	Через 10 рабочих дней компания получает готовую систему, которая контролирует жизненный цикл карточек на доске Trello. И если происходит расхождение с бизнес-правилами, то изменения отменяются, о чем появляется запись в комментариях карточки и одновременно идет нотификация ответственным лицам.
Установка	Настройка рабочего Поставка места
Интеграция и разработка	Реализация доменной модели доменной модели Trello
Анализ	Спецификация доменной модели для Trello, для MiniApps (наша платформа для соответствующей процессам компании задаче отсылки уведомлений
Постановка задачи	Компания управляет бизнес-процессами, используя в качестве инструмента Trello. Требуется контролировать логику движения карточек на доске Trello, а также организовывать уведомления об этом в мессенджерах и/или по СМС.

#### Базовая архитектура



### Опыт нашей команды

#### Проекты, реализованные на первой версии ESDP нашей командой

- ✓ MTC USSD сервисы \*100#, \*111#
- ✓ МТС платформа мобильной рекламы
- ✓ Московские парковки (<a href="http://parking.mos.ru/en/">http://parking.mos.ru/en/</a>)
- ✓ Мобильные сервисы правительстваМосквы
- ✓ Витрина Теле2
- ✓ Альфа Банк USSD сервис Альфа-диалог













## Преимущества платформы ESDP 3.0



- Язык логики, интуитивно понятный человеку
- Возможность автоматизировать и контролировать поведение сложных автономных систем и искусственный интеллект, в терминах, понятных людям
- Автоматически исполняемые спецификации экономят на стоимости разработки и владения для IT решений
- Разработанная технология снижает затраты на создание предметно-ориентированных языков в несколько раз
- Снижение стоимости обучения персонала
- Версия 3.0 будет работать в любых отраслях

## Спасибо!